



Luca Bison

3D ARTIST & GAME DEVELOPER

+39 3402148919

lucabison.lb@gmail.com

Milano (MI), Italy

Portfolio!

<https://lucabison.github.io/LucaBisonPortfolio/>

FORMAZIONE:

Laurea triennale

2024 - Università degli studi di
Milano La Statale:
Informatica per la comunicazione
digitale

SOFT SKILLS:

TeamWork 

Problem Solving 

Comunicazione 

Apprendimento 

LINGUE:

Italiano 

Inglese 

HARD SKILLS:

Programming:

C++ JavaScript JAVA

Game developement

Unreal Engine 5 Godot Unity

3D & Compositing

Blender DAVINCI RESOLVE

PROFILO PERSONALE:

Laureato in informatica e con forte passione per il 3D, faccio del mio punto cardine la duplice capacità da modellatore 3D e da programmatore, riuscendo a realizzare a tutto tondo i miei progetti.

ESPERIENZE LAVORATIVE:

VIRTUALLY 3D

2025 Sviluppo di una **applicazione interattiva** 3D per real estate in Unreal Engine.
https://drive.google.com/drive/folders/17oudeadeOBwho-GpgYUEykMDaH23P4lq?usp=drive_link

BLUEZONA

2025 Video 360 e modello game ready di un'ape milifera per **Union's Horizon Europe research program** - Blender.
<https://xr4ed.eu/>

RISING PIXEL

2024 Sviluppo di un **Serious Game** per la gestione dell'ansia e dello stress
- React Three Fiber e Blender.
<https://zengardenmicroverse.netlify.app/>

VIRTUALLY 3D

2024 Sviluppo di un **Museo Interattivo** su web - Unity e Blender.
<https://www.sicilyvirtualmuseum.it/barocco.html>

SOL UKNIGHT

2024 **Trailer cinematografico** per il gioco indie Sol Uknight - Unreal Engine 5.
<https://www.youtube.com/watch?v=54m-MlIHf5w>